



**Temps :**  
15 minutes



**Matériel :**

- Les planches de fruits disponibles dans les outils pédagogiques.

**But :**

Pour les « jardiniers » : cueillir (toucher) les « fruits »

Pour les « fruits » : ne pas se faire cueillir (toucher) par les « jardiniers »



## Le jeu

**Organisation :**

Désigner un ou plusieurs jardiniers.

Donner à chaque élève « fruit » une carte avec un fruit ou un légume, et un foulard de la couleur associée à son fruit ou légume.

**Règles :**

Le ou les « jardinier(s) » doivent cueillir les « fruits » en les touchant.

Quand un « fruit » est cueilli, il s'immobilise.

Quand tous les fruits ont été cueillis, le jeu recommence, et l'enseignant désigne de nouveaux « jardiniers ».

**Variante :**

Le maître du jeu appelle une couleur.

Les jardiniers doivent cueillir tous les « fruits » de la couleur désignée.



## Schéma

