



Temps :
15 minutes



Nombre de joueurs :
3 à 5 « jardiniers »
20 « corbeaux »



Matériel :

- Les planches de fruits disponibles dans les outils pédagogiques.
- 3 paniers ou cerceaux remplis de « fruits » (dessins ou objets en forme de fruits).
- Une craie.

But :

Pour les « jardiniers », ne pas se faire dérober les « fruits ».

Pour les « corbeaux » :

- dérober les « fruits des jardinier » et les apporter dans les abris,
- ne pas se faire attraper par les « jardiniers ».



Le jeu

Organisation :

Désigner 3 à 5 élèves pour être les « jardiniers ».

Placer au centre du terrain les 3 paniers ou cerceaux avec des fruits dedans.

Dessiner à la craie une ou plusieurs zones de sécurité. Ces zones sont les abris des « corbeaux » où ils pourront reposer les fruits dérobés.

Règles :

Un « corbeau » ne peut transporter qu'un seul fruit à la fois.

Si un « corbeau » se fait attraper par un « jardiniers », il doit retourner dans son abri avant de recommencer à jouer.

Les « jardiniers » ne peuvent pas aller dans les abris des « corbeaux ».

Le jeu s'arrête quand tous les « fruits » ont été dérobés.



Schéma

